ĐỀ THI ĐÁNH GIÁ NĂNG LỰC

NHÓM NĂNG LỰC: (CM)

TÊN NĂNG LỰC: (VD: I. 003- Phân tích thiết kế)

CẤP ĐỘ: 1

1. CÂU HỎI MC
2. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết mục đích của quá trình khảo sát hiện trạng nhằm để? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Tiếp cận với nghiệp vụ chuyên môn, môi trường hoạt động của hệ thống |  | 0 |
|  | Tìm hiểu các chức năng, nhiệm vụ của hệ thống và chỉ ra chỗ hợp lý của nó |  | 0 |
|  | Cả 2 câu đều đúng |  | 100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/chị cho biết thông thường một hệ thống thông tin được xây dựng nhằm mục đích? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Lặp lại tất cả các quy trình của hệ thống cũ |  | 0 |
|  | Mang lại lợi ích nghiệp vụ, lợi ích kinh tế, lợi ích sử dụng đồng thời khắc phục các  khuyết điểm của hệ thống cũ |  | 100 |
|  | Nâng cao ưu điểm của hệ thống |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết một loại biểu đồ diễn tả sự phân rã dần dần các chức năng từ đại thể đến chi tiết được gọi là? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Biểu đồ tổng quát |  | 0 |
|  | Biểu đồ phân cấp chức năng |  | 100 |
|  | Biểu đồ luồng dữ liệu |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết đặc điểm của biểu đồ Phân cấp chức năng là? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Cho cách nhìn tổng quát, dễ hiểu từng nhiệm vụ cần thực hiện |  | 0 |
|  | Rất dễ thành lập bằng cách phân rã dần dần các chức năng từ trên xuống |  | 0 |
|  | Cả 2 đáp án đều đúng |  | 100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết tác nhân ngoài là gì? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Một thực thể ngoài hệ thống |  | 0 |
|  | Có chức năng trao đổi thông tin với hệ thống |  | 0 |
|  | Cả 2 đáp án đều đúng |  | 100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết mối quan hệ mà trong đó một thực thể của tập thực thể này có quan hệ với nhiều thực thể của tập thực thể kia là: | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Quan hệ nhiều - nhiều |  | 0 |
|  | Quan hệ một - nhiều |  | 100 |
|  | Quan hệ một – một |  | 0 |
|  | Quan hệ hai - nhiều |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết loại nào sau đây là không phải là actor? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Khách hàng |  | 0 |
|  | Hệ thống tín dụng |  | 0 |
|  | Đồng hồ hệ thống |  | 0 |
|  | Tất cả đều sai |  | 100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết: Một lớp được mô tả là tập các đối tượng chia xẻ cùng các? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Attributes (thuộc tính), behaviour (hành vi) and operations (hành động) |  | 0 |
|  | Identity(đặc tính), behaviour and state (trạng thái) |  | 0 |
|  | Attributes, operations and relationships (mối quan hệ) |  | 100 |
|  | Relationships, operations and multiplicity (bản số) |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án**

| Anh/Chị cho biết: Để tổ chức các phần tử (elements) vào bên trong các nhóm (groups) ta sử dụng? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Package |  | 100 |
|  | Class |  | 0 |
|  | Class và interface |  | 0 |
|  | Component |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị hãy cho biết nguyên tắc cơ bản trong thiết kế phần mềm hướng đối tượng là gì? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Chuyển đổi các thực thể ngoài thực về các Đối tượng trong chương trình |  | 100 |
|  | Thiết kế chương trình đảm bảo các tính chất đóng gói, kế thừa và đa hình |  | 0 |
|  | Chuyển đổi các tiến trình ngoài thực thực thành các đối tượng |  | 0 |
|  | Chuyển đổi các sự kiện ngoài đời thực thành các đối tượng |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh chị hãy cho biết, nguyên tắc cơ bản trong thiết kế phần mềm hướng chức năng | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Tập trung vào các phương thức, xác các phương thức cần xây dựng |  | 100 |
|  | Tập trung vào liên kết giữa các phương thức cần thực hiện |  | 0 |
|  | Tập trung vào tham số đầu vào và đầu ra của các phương thức trong chương trình |  | 0 |
|  | Chuyển đổi các tiến trình ngoài đời thực vào các phương thức của chương trình |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh chị cho biết trong UML lược đồ nào thường dùng để nắm bắt các dòng điều khiển trong lược đồ Use case | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Interaction |  | 0 |
|  | Sequence |  | 0 |
|  | Use case |  | 0 |
|  | Activity |  | 100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh chị cho biết cơ sở dữ liệu có những ưu điểm nào? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Giảm bớt dư thừa dữ liệu trong lưu trữ |  | 100 |
|  | Bảo đảm được tính toàn vẹn của dữ liệu |  | 0 |
|  | Tránh không nhất quán trong lưu trữ dữ liệu |  | 0 |
|  | Không thể phản ảnh thế giới hiện thực dữ liệu |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị hãy cho biết, trong quá trình phân tích thiết kế, nếu gặp quan hệ nhiều-nhiều, cần xử lý như thế nào? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Tách thành 2 quan hệ một-nhiều |  | 100 |
|  | Gộp 2 tập thực thể thành 1 tập thực thể |  | 0 |
|  | Xóa đi 1 quan hệ |  | 0 |
|  | Các phương án còn lại đều sai |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị hãy cho biết, mô hình phân rã chức năng dùng để làm gì? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Xác định tiến trình xử lý |  | 0 |
|  | Xác định phạm vi hệ thống cần phân tích |  | 100 |
|  | Phân định dữ liệu |  | 0 |
|  | Mô tả tổ chức |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị hãy cho biết, mô hình luồng dữ liệu hệ thống khác mô hình luồng dữ liệu nghiệp vụ ở điểm nào? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Chỉ rõ chức năng nào người & máy làm chung |  | 0 |
|  | Chỉ rõ chức năng nào người làm, máy làm |  | 100 |
|  | Không chỉ rõ chức năng nào người làm, chức năng nào máy làm. |  | 0 |
|  | Mô hình biểu diễn |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị hãy cho biết, để biểu diễn quan hệ vật lý giữa phần mềm & các thành phần phần cứng trong một hệ thống thì cần sử dụng sơ đồ nào của UML? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Sơ đồ lớp (Class Diagram) |  | 0 |
|  | Sơ đồ hoạt động (Activity Diagram) |  | 0 |
|  | Sơ đồ triển khai (Deployment Diagram) |  | 100 |
|  | Sơ đồ trạng thái (State Diagram) |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết biểu đồ luồng dữ liệu biểu diễn sự tương tác giữa các tác nhân ngoài với hệ thống gọi là? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Biểu đồ ERD tổng quát |  | 0 |
|  | Biểu đồ DFD mức đỉnh |  | 0 |
|  | Biểu đồ DFD mức khung cảnh |  | 100 |
|  | Lược đồ cấu trúc hệ thống |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết có những cách tiếp cận nào để phát triển Hệ thống thông tin? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Tiếp cận hướng tiến trình |  | 0 |
|  | Tiếp cận hướng dữ liệu |  | 0 |
|  | Tiếp cận hướng cấu trúc, tiếp cận hướng đối tượng |  | 0 |
|  | Tất cả đều đúng |  | 100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết mô hình chức năng của hệ thống (BFD) cho ta thông tin gì? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Những công việc hệ thống thực hiện |  | 100 |
|  | Mô hình dữ liệu hệ thống |  | 0 |
|  | Quá trình xử lý của hệ thống |  | 0 |
|  | Tất cả đều sai |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị hãy cho biết việc xây dựng prototype sản phẩm giải quyết vấn đề gì ? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Giúp khách hàng và bên phát triển thống nhất về tính năng sản phẩm trước khi phát triển |  | 100 |
|  | Giúp nhà phát triển kiểm thử tính năng sản phẩm |  | 0 |
|  | Khách hàng mô tả yêu cầu qua prototype |  | 0 |
|  | Tất cả đều sai. |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh chị hãy cho biết, ưu điểm việc áp dụng xây dựng prototype trong phát triển phầm mềm | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Giảm chi phí thời gian và tạo ra sản phẩm phù hợp với nhu cầu |  | 100 |
|  | Hỗ trợ phân tích thiết kế dễ dàng hơn |  | 0 |
|  | Hỗ trợ nắm bắt các đối tượng trong hệ thống |  | 0 |
|  | Hỗ trợ việc xây dựng tài liệu nhanh hơn |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết trong phương thức xử lý thông tin, quá trình xử lý thông tin được thực hiệntừng phần, xem kẽ giữa phần thực hiện bởi người và phần thực hiện bởi máy tính,hai bên trao đổi qua lại với nhau dưới hình thức đối thoại được gọi là? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Xử lý giao dịch |  | 0 |
|  | Xử lý tương tác |  | 100 |
|  | Xử lý theo lô |  | 0 |
|  | Xử lý theo thời gian thực |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết trong biểu đồ luồng dữ liệu, một chức năng được biểu diễn bởi? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Một hình tròn hay một hình ôvan |  | 100 |
|  | Một hình thoi |  | 0 |
|  | Một hình chữ nhật |  | 0 |
|  | Một hình bình hành |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết UML là gì? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Là một ngôn ngữ lập trình gần giống với Java |  | 0 |
|  | Là một ngôn ngữ đặc biệt dùng để tạo mã tự động cho các project |  | 0 |
|  | Là công cụ dùng để kiểm tra sự đồng nhất giữa mô hình và mã nguồn |  | 0 |
|  | Cả 3 đều sai |  | 100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết Việc dấu thông tin trong lập trình hướng đối tượng (OOP) được thực hiện trong khái niệm của: | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Encapsulation |  | 100 |
|  | Polymorphism |  | 0 |
|  | Abstraction |  | 0 |
|  | Inheritance |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết câu mô tả về tác nhân đúng nhất trong mô hình use case? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Tác nhân bị giới hạn đối với người dùng tương tác với hệ thống đang được thiết kế |  | 0 |
|  | Tác nhân là bất kì thực thể nào bên ngòai hệ thống đang được thiết kế mà tương tác với hệ thống |  | 100 |
|  | Tác nhân bị giới hạn đối với các hệ thống mà tương tác với hệ thống đang được thiết kế. |  | 0 |
|  | Tác nhân cung cấp dữ liệu cho hệ thống. |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**

| Anh/Chị cho biết trong UML vòng đời của 1 lớp được trình bày bởi sơ đồ nào? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Sơ đồ cộng tác |  | 0 |
|  | Sơ đồ trạng thái |  | 100 |
|  | Sơ đồ lớp |  | 0 |
|  | Sơ đồ triển khai |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**
2. **Câu hỏi chọn 1 đáp án:**
3. CÂU HỎI MA
4. **Câu hỏi chọn 1 hay nhiều đáp án:**

| Anh/Chị cho biết mục đích của việc phân tích dữ liệu của hệ thống là ? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Lập lược đồ khái niệm về dữ liệu |  | 100/2 |
|  | Làm căn cứ cho việc thiết kế CSDL của hệ thống sau này |  | 100/2 |
|  | Viết code cho dễ, sáng sủa |  | -100 |
|  | Dễ bảo hành bảo trì |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**

| Anh/Chị cho biết quá trình cơ bản xử lý thông tin trong hệ thống thông tin ? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Thông tin đầu vào |  | 100/3 |
|  | Bộ xử lý |  | 100/3 |
|  | Thông tin đầu ra |  | 100/3 |
|  | Tối ưu hệ thống |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Chọn tất cả các đáp án đúng* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Anh/Chị hãy cho biết những phát biểu nào sau đâu là sai: “Một lớp con thừa kế từ lớp cha các:”? | | | MA |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Attributes, links |  | 100/3 |
|  | Attributes, operations |  | 100/3 |
|  | Attributes, operations, relationships |  | -100 |
|  | Relationships, operations, links |  | 100/3 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**

| Theo anh chị những bước nào là bước cơ bản trong phân tích thiết kế phần mềm hướng đối tượng | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Tìm các danh từ xuất hiện trong đầu bài rồi chuyển thành các đối tượng |  | 100/2 |
|  | Tìm các động từ xuất hiện trong đầu bài chuyển thành một phương thức của đối tượng |  | 100/2 |
|  | Tìm các quan hệ giữa các thực thể ngoài đời thực và chuyển thành các đối tượng |  | -100 |
|  | Tìm các tiền trình diễn ra ngoài đời thực rồi chuyển thành các phương thức của đối tượng |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**

| Anh chị hãy chọn các phát biểu đúng liên quan thiết kế luồng dữ liệu | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Là phương pháp áp dụng trên hầu hết các kỹ thuật thiết kế phần mềm |  | 100/2 |
|  | Tập trung vào mô tả dữ liệu và quá trình chuyển đổi dữ liệu trong chương trình |  | 100/2 |
|  | Các danh từ xuất hiện trong yêu cầu phần mềm là dữ liệu cần đưa vào luồng dữ liệu |  | -100 |
|  | Mỗi chương trình có duy nhất một luồng dữ liệu |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**

| Anh/Chị cho biết trong các đáp án sau thành phần nào là thành phần cơ bản của hệ thống thông tin? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Các xử lý |  | 50 |
|  | Các dữ liệu |  | 50 |
|  | Các điều khiển |  | -100 |
|  | Các tương tác |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**

| Anh chị hãy cho biết, ưu điểm của mô hình tiến hóa trong phát triển phầm mềm ? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Cho phép thay đổi yêu cầu và khuyến khích người sử dụng tham gia trong suốt chu kỳ của dự án |  | 100/2 |
|  | Cho phép sản phẩm đưa vào sử dụng khi chưa đủ tính năng |  | 100/2 |
|  | Thiết kế sản phẩm dễ dàng |  | -100 |
|  | Dễ quản lýquy trình phát triển |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**

| Theo anh chị khi nào thỉ áp dụng mô hình tiến hóa trong phát triển phầm mềm ? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Sản phẩm vừa và nhỏ |  | 100/2 |
|  | Vòng đời sản phẩm không dài |  | 100/2 |
|  | Sản phẩm quy mô lớn |  | -100 |
|  | Vòng đời sản phẩm dài |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Anh/Chị hãy cho biết sơ đồ nào sau đây là sơ đồ của UML? | | | MA |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Component diagram |  | 100/3 |
|  | State-chart diagram |  | 100/3 |
|  | Deployment diagram |  | 100/3 |
|  | Relationship diagram |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**
2. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**
3. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**
4. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**
5. **Câu hỏi chọn nhiều đáp án:**
6. CÂU HỎI TF
7. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh/Chị cho biết phần mềm là một thành phần của một hệ thống thông tin đúng không ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh/Chị cho biết phần cứng là một thành phần của một hệ thống thông tin đúng không ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh/Chị cho biết phát biểu sau là đúng hay sai: “Vòng đời của 1 lớp (Life cycle of a class) được trình bày bởi : Sơ đồ trạng thái” ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh/Chị cho biết phát biểu sau là đúng hay sai: “Trong sơ đồ tuần tự ---------> biểu diễn : Thông điệp (message )” ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh/Chị cho biết phát biểu sau là đúng hay sai: “Trong sơ đồ tuần tự [some\_text] biểu diễn: Điều kiện (condition)” ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh chị hãy cho biết trong mô hình thác nước có phải là một phương pháp thiết kế phần mềm hay không | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 0 |
|  | false |  | 100 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh chị cho biết khẳng định sau là đúng hay sai?  “UML là một ngôn ngữ đặc biệt dùng để tạo mã tự động cho các project” | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 0 |
|  | False |  | 100 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh/Chị hãy cho biết phát biểu sau đây là đúng hay sai?  Mô hình luồng dữ liệu bổ sung khiếm khuyết cho mô hình phân rã chức năng bằng việc bổ sung các luồng thông tin nghiệp vụ cần để thực hiện chức năng. | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh/Chị cho biết phát biểu sau là đúng hay sai:  “Thuộc tính là thứ ta có thể nhìn thấy, chạm được hoặc nếu không thì cảm nhận được và là thứ mà người dùng lưu trữ dữ liệu và những hành vi liên quan” ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh/Chị cho biết phát biểu sau là đúng hay sai:  “Trong mô hình trạng thái, hành vi mà đối tượng thể hiện ra trong khi đang ở trong trạng thái cụ thể được gọi là một Activity” ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh chị hãy cho biết phương pháp xây dựng prototype theo chiều ngang tập trung vào:  (1) Làm rõ giao diện tương tác người dùng (2) Trình diễn các nghiệp vụ trên hệ thống  (3) Định lượng thời gian và chi phí phát triển Là đúng hay sai? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh chị cho biết phát biểu sau là đúng hay sai:  “Sơ đồ hoạt động trong UML dùng biểu diễn các quan hệ vật lý giữa phần mềm và các thành phần phần cứng trong một hệ thống” ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 0 |
|  | False |  | 100 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh chị cho biết phát biểu sau là đúng hay sai:  “Sự khác nhau giữa các actor và các object cùng tên là: Actor bên ngoài còn object bên trong hệ thống ” ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh/Chị cho biết phát biểu sau là đúng hay sai: “Sự khác nhau giữa các actor và các object cùng tên là: Object có hành vi còn actor thì không có” ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 0 |
|  | False |  | 100 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**

| Anh/Chị cho biết phát biểu sau là đúng hay sai: “Khi xây dựng một mô hình dữ liệu, mục đích chính là tạo ra một mô hình tốt nhất theo ý người dùng” ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 0 |
|  | False |  | 100 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**
2. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**
3. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**
4. **Câu hỏi chọn đáp án đúng/sai:**
5. CÂU HỎI ES
6. **Câu hỏi Tự luận:**

|  | | | ES |
| --- | --- | --- | --- |
| # |  |  |  |
|  |  |  |  |
| *Don't forget to include the deadline!* | | |  |